



Technická pravidla pro závod 24h Brno 2012

Kategorie:

- **LMP** – bez kabiny, tzv. spydery, komerčně vyráběné modely na domácí autodráhu v měřítku 1:32, jejichž předlohy se účastnily LMS, ALMS a LM24 od roku 2002 do současnosti.

Technická pravidla

Úpravy modelů jsou povoleny pouze pomocí dílů, které jsou komerčně vyráběny výrobcí modelů a náhradních dílů nebo tuningových výrobců, a to pro tyto modely 1:32, pokud není stanoveno jinak. Na podvozku a karosérii nesmí být provedeny žádné úpravy s výjimkou dále uvedených.

Povolené úpravy:

1. Karosérie:

Karosérie musí být libovolně nabarvena + min. 2 startovní čísla, musí být snadno demontovatelná vzhledem k případné technické kontrole. Použití karosérie v provedení nenabarvený "white kit" není dovolené, bílá karosérie musí být namalovaná tak, že na ní nezůstanou žádné nenabarvené oblasti (použití průhledného laku nad bílým plastem není dovolené). Karoserie musí obsahovat originální interiér nebo lexanový, tento však realisticky zcela vybarvený a dále horní část těla (ramena, ruce) řidiče s 3D hlavou. Karoserie musí při startu obsahovat veškeré doplňky (spojlery, křídla, skla oken a př.světél, rezervní pneu, apod.) kromě zpětných zrcátek, antény. Není povoleno vyjmutí světel apod. Jestli bude do modelu použit stavitelný podvozek, tak na karoserii musí být dolepen nebo jiným způsobem připevněn přední spoiler a zadní difusor, jestliže jsou součástí původního podvozku a to tak, aby zůstaly zachovány původní proporce modelu. Tyto díly je nutné z původního podvozku oddělit. Oba tyto díly musí být na modelu po celou dobu závodu až do cíle, v případě jejich oddělení od karosérie, např. z důvodu havárie, je nutné je ihned opětovně nainstalovat na odpovídající místo. Do karoserie je nutné zabudovat osvětlení pro noční etapu. Na přední světla je možné použít 1 pár světel (bílá nebo žlutá), na zadní také 1 pár (červená), je možné zvlášť zabudovat brzdová světla (červená), tyto však můžou svítit pouze při brzdění. Do kokpitu je možné zabudovat pouze 1 barevnou LED diodu kvůli identifikaci o maximálním průměru 3 mm.

2. Podvozek:

Podvozek musí být originál. Může být použit i stavitelný podvozek (HRS, MB Slot, Hobby Slot Racing). Do podvozku je povoleno zabudovat libovolnou plastovou, komerčně vyráběnou klec motoru. Podvozek nemusí obsahovat případné volně oddělitelné části (kryty klecí apod. Model se nesmí při jízdě podvozkiem dotýkat dráhy, ani dráhu nesmí poškozovat. Minimální světlost mezi zadními koly musí být před závodem minimálně 0,7 mm a pod ostatními částmi modelu 0,5 mm. Dovážení modelu je povoleno pouze olovem, je povoleno vyztužení podvozku nalepením plastu. Dovážení a vyztužení musí být pouze uvnitř modelu (zákaz lepení např. olova na spodek podvozku atd.). Je povoleno

použití libovolných kluzných a kuličkových ložisek na obě nápravy, lůžka pro uložení os v podvozku se nesmí upravovat, je pouze povoleno vlepení ložiska do podvozku. Je povoleno vymezení vůlí na podvozku a přiměřená úprava dílů tak, aby nedocházelo ke tření jednotlivých dílů mezi sebou. Podvozek nesmí být viditelně zbroúšen na menší rozměr. Z modelu musí být odstraněny magnety, podporující magnetický přítlak. Je povoleno mít připraveny 2 náhradní podvozky splňující tato technická pravidla a to bez vodítka, kol, os, převodu a motoru, tento však může být dovážen a udělána instalace osvětlení. Tento náhradní podvozek bude označen, stejně jako stávající podvozek v modelu a po dobu závodu bude uložen na vyhrazeném místě a vydán pouze při zničení původního podvozku. Uložení motoru je povoleno pouze inline.

3. Vodítka:

Je povolena výměna původního vodítka za jiné od jiného výrobce komerčních modelů (není povoleno vodítka SRC). Vodítka nesmí při pohledu shora přesahovat přední část karosérie. Je povoleno vyztužit držák vodítka pouze zalitím epoxidem nebo jiným lepidlem, narovnávací pružinku lze vyjmout, sběrací kartáčky a elektrické propojení mezi motorkem a vodítkem lze použít pouze ohebnými káblíky.

4. Motor:

Je povolena výměna původního motoru za jiný, komerčně vyráběný, jednorázový motor pro modely aut 1:32 na domácí autodráhu, odpovídajícího tvaru a rozměru (v případě výrobce SCX je povoleno k výměně použít i komerčně vyráběný adaptér pro zabudování krátkého 13D motoru a příslušný motor). Motor nesmí být jakýmkoliv způsobem upravován. Je povoleno použití libovolných ohebných napájecích kabelů. Jakákoliv úprava původních držáků motoru je zakázána. Jsou povoleny pouze motory od těchto firem: Slot.it, ScaleAuto, NSR, Scalextric, Ninco, Carrera, SCX, Avant Slot, Spirit. Motory musí zůstat ve standardní podobě s výjimkou možnosti nutného zkrácení hřídele motoru, aby se předešlo zásahu do převodu. Žádné kombinace částí nebo tuning magnetů či kartáčků není dovolen. Pokud bude shledán důkaz o zásahu do motoru, nebo motor bude jevit známky toho, že byl otevřený, bude toto bráno jako neoprávněná manipulace s motorem a tento nebude připuštěn do závodu, popř. bude posádka diskvalifikována.

5. Převody:

Je povinný inline převod.

6. Kola:

Výměna původních disků kol za disky z libovolného materiálu.

7. Pneumatiky:

Je povolena výměna původních pneumatik za libovolné pneumatiky, komerčně vyráběné pro modely 1:32 na domácí autodráhu. Je povoleno přilepení pneumatiky k disku. Kola nesmí přesahovat obrys karosérie při pohledu kolmo shora v nejširším místě blatníků. Maximální šířka zadních pneumatik je omezena na 12 mm. Použití pneumatik určených pro formule (např. SIPT16) a mechových pneumatik je zakázáno. Mohou být použity pouze pneumatiky od firem Slot.it, Ninco, Scalextric, MITOOS, NSR. Minimální průměr předních pneu je 16 mm. Min. šířka předního disku 8 mm, min. šířka dotyku přední pneumatiky s dráhou 5 mm.

8. Ostatní:

Musí být zachovány rozměry modelu dané výrobcem, přední kola se musí dotýkat za jízdy dráhy. Je povoleno prolepení jednotlivých dílů karosérie nebo podvozku za účelem opravy nebo zpevnění. Model nesmí při jízdě poškozovat dráhu nebo ohrožovat nasazovače a diváky. Jestli dojde při závodě k ulomení křídla nebo jeho části, nebo části karosérie (větší než 1 x 2 cm), toto musí být ihned opraveno. Osvětlovací sada musí zůstat nainstalována v modelu i po dobu, když se nebude muset svítit. V době, kdy bude simulován noční závod, musí na modelu svítit min. 1 přední a 1 zadní světlo. Během závodu budou prováděny namátkové kontroly, při kterých se bude kontrolovat zda-li kola nepřesahují obrys karosérie při pohledu kolmo shora v nejširším místě blatníků a dotek předních kol dráhy. Tímto se rozumí úmyslně zdvižená přední náprava a úmyslně rozšířená zadní náprava. Pokud budou zjištěny nedostatky, bude tým penalizován ztrátou 100 kol, při druhém a dalším porušení 200 kol. Penalizace nebude udělena za to, jestli bude přední náprava zdvižena vlivem havárie a nebo

zadní náprava rozšířena uvolněním a posunutím disku nebo převodu. Tuto závadu však musí tým ihned opravit.

O případné přípustnosti drobných úprav, které nejsou jednoznačně specifikovány v rámci povolených úprav pod bodem č. 1-8 rozhoduje s konečnou platností bez možnosti odvolání technický komisař závodu!

Případné dotazy k pravidlům zodpoví Lubomír Pazdera, tel.: +420607571613 nebo email: jordanteam@centrum.cz